

detkityumen.ru

Игры-смешинки

ХОХОТУН

Перед началом игры выбирают ведущего, ему в руки дают носовой платочек. Остальные дети встают вокруг ведущего. Ведущий высоко подкидывает платок, игроки должны начать смеяться. Как только платочек коснется пола, нужно резко замолчать. Как показывает практика, именно в этот момент очень хочется рассмеяться. А если начинает смеяться один, то подхватывают и другие.

СМЕШИНКА

Все дети встают в круг, и каждому присваивается имя. Например: Кастрюлька, Половник, Скалка... Мы, чтобы никому не было обидно, называли всех кухонными принадлежностями (а то, если одного назовешь Половником, а другого Меткий Глаз — обид не избежать).

Задача ведущего — обходить детей по очереди и каждому задавать один вопрос. Задача детей — отвечать на вопрос одним словом — своим новым именем.

Например:

- Как тебя зовут?
- Половник.
- Что ты сегодня ел?
- Кастрюльку.

Тот, кто рассмеется — выбывает из игры.

ДЕДУШКИНЫ ШТАНИШКИ

Эта игра похожа на предыдущую, она поможет поддержать веселый настрой. Изначально мы условились о так называемом кодовом слове, то есть универсальном ответе на любой вопрос ведущего. Слово или пару слов нужно выбирать посмешнее. Мы договорились, что нашими кодовыми словами будут "дедушкины штанишки".

В этой игре удержаться от смеха уже сложнее.

Итак, ведущий спрашивает:

- Какая твоя любимая игрушка?
- Дедушкины штанишки!
- Что лежит у тебя в тарелке?
- Дедушкины штанишки!

И снова из игры выбывает тот, кто рассмеялся.

Самому серьезному игроку (который дольше всех продержался и не рассмеялся) мы присудили приз — шоколадку.

ХА-ХА И ХИ-ХИ

Условия довольно простые: первый игрок громко говорит "ха", второй "хи" и так по кругу. Когда очередь снова доходит до первого игрока, он говорит "ха-ха", второй игрок "хи-хи". И так с каждым кругом прибавляется по одному слогу "ха" и "хи". Чем больше повторений, тем быстрее темп игры.

Через некоторое время игра превращается в общий веселый смех и вместе с "ха-ха" и "хи-хи", слышится "хо-хо", "хе-хе" и другие веселые звуки.

НЕ СМЕЯТЬСЯ!

Уже из названия ясно, что главная цель игры — не рассмеяться. Ведущий дает задания, а игроки выполняют. Каждое задание — это определенное движение.

Например:

- взять за ухо соседа справа
- чуть-чуть оттянуть уши соседа слева
- слегка потянуть себя за нос
- покрутить у виска соседа слева
- сделать "рожки" соседу справа

Даже стойкие игроки через некоторое время не выдерживают и начинают хохотать.

ДИКИЕ ЛЮДИ

Встаньте в ряд и выучите несколько несложных упражнений:

- встали прямо, руки в стороны
- подняли руки вверх
- опустили руки, подняли левую ногу
- левую ногу опустили, подняли правую
- хлопнули в ладоши и подпрыгнули

Сначала потренировались, у всех получается замечательно. Теперь предложите ребятам повторить эти же упражнения под музыку и включите очень-очень быструю мелодию. Конечно, дети станут путаться в движениях.

"Давай-давай, не останавливайся, — подбадривает ведущий тех, кто запутался. — Начинай со всеми вместе!"

НАРИСУЙ МОНСТРА

Это игра-рисование. Каждому игроку дают лист бумаги, карандаш, а потом завязывают глаза. Ведущий называет какой-то предмет или живое существо, и все игроки начинают рисовать. Даже если кто-то закончил рисунок, он не снимает повязку до тех пор, пока не закончит рисовать последний участник.

Потом игроки по команде ведущего снимают повязки с глаз и любуются своими шедеврами. Ничего страшного, что вместо кота у кого-то получится монстр, ведь здесь совершенно не обязательно в точности изобразить предмет.

Игроку, у которого получился самый нелепый рисунок, можно вручить небольшой приз.

<https://vk.com/feed>

Адрес на сайте «Детки!» detkityumen.ru/biblio/category135/category137/4975/